

# VE Cleaner 安装说明

注意！VECleaner 目前版本只支持 After Effects CC 2015 及更新的版本\*

VECleaner 是一个 After Effects Extension，安装过程稍微复杂点，这里对安装过程做下讲解。

## 1. 安装 VE Cleaner.zxp 拓展文件

### 1. 利用工具安装

#### 1. 安装 ZXPInstaller

ZXPInstaller 是一个用来安装 Extension 的软件。在安装 VEClear 之前需要先安装好 ZXPInstaller。

ZXPInstaller 可以从这里下载：

[Windows 版本][[Win 点击下载](#)]（按住 **Ctrl**+单击超链接）

[macOS 版本][[Mac 点击下载](#)]

安装完成后运行 ZXPInstaller

#### 2. 安装 VE Cleaner

首先[[下载 VECleaner.zxp 文件](#)]

*将 VECleaner.zxp 放到本地磁盘中，注意 VECleaner.zxp 存放的路径不能有中文字符，否则安装不成功*

将 VE Cleaner.zxp 文件拖拽到 ZXPInstaller 中，等待安装完成。

---

## 2. 手动安装（如果第一种安装失败了再尝试手动安装）

### 1. 解压文件

首先[[下载 VE Cleaner.zxp 文件](#)]

把下载后的 **VECleaner.zxp** 后缀改为 zip，即改为 **VECleaner.zip**。然后使用解压软件对 **VECleaner.zip** 压缩包进行解压，得到一个文件夹 **VECleaner**。

### 2. 拷贝文件到 AE 拓展文件夹

将 **VE Cleaner** 文件夹拷贝到 AE 的系统拓展文件夹里：

Win : C:\Program Files (x86)\Common Files\Adobe\CEP\extensions

macOS : ~/资源库/Application Support/Adobe/CEP/extensions

macOS 如何找到 extensions 文件夹？

打开 Finder，Shift+Command+G，前往文件夹，输入：~/Library/Application Support/Adobe/，然后找到 CEP/extensions 文件夹，如果没有的话就手动新建一个

### 3. 激活手动安装的拓展

Win 系统：

点击下载[\[Register Extension.reg\]](#)文件，然后双击运行一下 [Register\\_Extension.reg](#)

macOS 系统：

终端运行下面代码，按回车即可（访达>前往>实用工具>终端 或者 应用程序>实用工具>终端）

```
defaults write com.adobe.CSXS.5 PlayerDebugMode 1
```

```
defaults write com.adobe.CSXS.6 PlayerDebugMode 1
```

```
defaults write com.adobe.CSXS.7 PlayerDebugMode 1
```

```
defaults write com.adobe.CSXS.8 PlayerDebugMode 1
```

```
defaults write com.adobe.CSXS.9 PlayerDebugMode 1
```

## 2. 打开 After Effects，开启脚本权限

打开 After Effects，

对于 After Effects CC 2018 以及更旧的版本，打开“首选项>>常规”，然后勾选“允许脚本读写文件和访问网络”。

对于 After Effects CC 2019 以及更新的版本，打开“首选项>>脚本&表达式”，然后勾选“允许脚本读写文件和访问网络”。

## 3. 运行 VE Cleaner

从“窗口>>拓展”菜单启动运行 VECleaner

## 4. 如何更新 VE Cleaner

VE Cleaner 如何更新，VE Cleaner1.25 版本及之后的版本只要将 [VE Cleaner.zip](#) 解压后的文件夹 [VECleaner](#) 替换到 [Win : C:\Program Files \(x86\)\Common Files\Adobe\CEP\extensions](#) 里即可。

VE Cleaner1.25 之前的版本还需要替换 [Adobe/Adobe After Effects CC 2018/Support Files/Scripts/ScriptUI Panels](#) 里的 [VETemplateCleanerResources](#) 文件夹，分两步搞定，Mac 同样如此。